Teófilo González Sánchez



Android Engineer. Kotlin y Jetpack Compose, más de 13 años en producto móvil.

Alicante (remoto) teogs.developer@gmail.com linkedin.com/in/teofilo-gonzalez-sanchez
github.com/TeoChopi teo-web.pages.dev

Perfil

Ingeniero Técnico en Telecomunicaciones con más de 13 años desarrollando aplicaciones Android nativas en banca, energía, telecomunicaciones, logística, retail y accesibilidad. Kotlin y Jetpack Compose son mis herramientas principales: he liderado el equipo Android de Gow (Moeve), app de pagos con más de un millón de descargas, y era responsable de sus publicaciones en Google Play. Tengo recorrido real en MVVM y Clean Architecture, APIs REST, librerías reutilizables, migración de legacy Java y vistas XML a Compose, testing y CI/CD. Actualmente desarrollo un portal del empleado en Kotlin Multiplatform con una única base de código para Android, iOS, web y escritorio. Me interesan los equipos donde se entiende el problema antes de construirlo.

Experiencia

Kairos, Android Lead / Kotlin Multiplatform Engineer
nov 2021 – actualidad

Consultora tecnológica. Desarrollo de producto propio y proyectos para cliente.

Portal del empleado, Kotlin Multiplatform Engineer
jun 2026 – actualidad

- Portal del empleado con una única base de código en Kotlin Multiplatform compartida entre Android, iOS, web y escritorio, en un equipo de dos personas, con decisiones de arquitectura y alcance tomadas directamente con negocio.
- Pipeline de CI en GitLab diseñado desde cero, con ejecución automática de la suite de tests y un dashboard con el resumen de cada ejecución.

Moeve (antes Cepsa), app Gow, Android Lead
ago 2022 – jun 2026

- Lideré un equipo de 6 desarrolladores Android (reparto de trabajo, revisión de código, decisiones de arquitectura), trabajando con PM, UX y QA desde la definición del problema hasta la entrega.
- Funcionalidades de pago, suscripciones, cupones y referidos en Kotlin y Jetpack Compose sobre MVVM, con Dagger/Hilt, Coroutines y APIs REST en coordinación con backend.
- Migración progresiva de legacy Java y vistas XML a Kotlin y Compose sin interrumpir el ritmo de entrega, sobre un parque muy amplio de dispositivos y versiones de Android.
- Librería de componentes de UI reutilizable, creada durante el rebranding de la marca y distribuida mediante repositorio privado en GitHub.
- Responsable de la publicación en Google Play y de la migración del CI/CD de Azure DevOps a GitHub Actions. Calidad con SonarQube y Detekt.

Santander, Android Developer
nov 2021 – may 2022

- Plataforma de pagos y SDK de credenciales para consumo de servicios REST, empaquetados como librerías reutilizables por varias apps del grupo, en un equipo de 4 desarrolladores Android.
- Santander Campus App, aplicación del programa universitario del banco.

CASE on IT, Senior Android Developer
sept 2018 – nov 2021

Medición de calidad de red para operadoras. Equipo de 3 desarrolladores Android.

- Librería MedUX para la ejecución en background de tests de velocidad y calidad de red, distribuida como AAR mediante repositorio Maven, con versión equivalente en iOS.
- MedUX HOME, app de medición de calidad de red para Movistar, Orange y Vodafone, en producción sobre dispositivos y versiones de Android muy variados.
- Orquestador de mediciones sobre WorkManager para tests periódicos en background en dispositivos no rooteados.
- Referente técnico del equipo y contacto directo con cliente en la definición de las mediciones.

Ilunion, Android Developer
sept 2017 – ago 2018

Apps para personas ciegas y con baja visión. Equipo de 2 desarrolladores Android.

- Cuatro apps accesibles desarrolladas de principio a fin (Medicamento Accesible, WaiterApp, Fonce y Conectados+), pensadas para lectores de pantalla y navegación no visual.
- WaiterApp se conectaba por Bluetooth Low Energy a impresoras para imprimir los tickets de restaurantes.

Candamena, Android Developer
ene 2017 – ago 2017

- Apps para ONCE, Banco Popular, Bankinter y Salesland en Java y MVP sobre servicios ASP.NET, como único desarrollador Android y con toma de requisitos directa con cada cliente.

Zetes, Software Engineer — feb 2013 – ene 2017

- Apps Android de gestión logística para Eroski, SEUR, DPD, Azkar, Halcourier, MRW y Europastry sobre terminales rugerizados, con migración de desarrollos heredados de Windows Mobile previo análisis funcional.

Implemental Systems, Software Developer — mar 2011 – dic 2012

- Aplicaciones GIS y servicios web en Java para General Electric y PropsTour, con MapServer y SQL Server.

Proyecto propio

Lazund — En desarrollo

Marketplace de inversión algorítmica para Android e iOS, en fase MVP con más de 70 usuarios beta. lazund.com

Lo que aporto

- **Android nativo con Kotlin y Jetpack Compose.** Uso diario sobre una app de consumo masivo, conviviendo con vistas XML y migrando legacy Java de forma progresiva sin frenar la entrega.
- **Arquitectura mantenible.** MVVM y Clean Architecture con Android Jetpack, Coroutines, Flow y Dagger/Hilt, cuidando ciclo de vida, rendimiento y estabilidad en un parque de dispositivos muy fragmentado.
- **SDKs y librerías reutilizables.** SDK MedUX distribuido como AAR vía Maven, plataforma de pagos y SDK de credenciales en Santander, y librería de componentes de UI en repositorio privado de GitHub en Moeve.
- **Integración de APIs REST.** Pagos, suscripciones, cupones y referidos en Gow junto al equipo backend, en entornos donde la seguridad es requisito de base.
- **Calidad, testing y CI/CD.** Tests unitarios y de interfaz en CI, SonarQube, Detekt y code review. Migración de Azure DevOps a GitHub Actions y pipeline de GitLab CI creado desde cero.
- **Multiplataforma.** Kotlin Multiplatform compartido entre Android, iOS, web y escritorio. Antes, iOS nativo con Swift (paridad Android/iOS de la librería MedUX) y React Native.
- **Accesibilidad.** Cuatro apps desarrolladas íntegramente para personas ciegas y con baja visión en Ilunion. Handoff con diseño en Figma y Zeplin.
- **Producto y liderazgo.** Lideré un equipo de 6 desarrolladores Android, integrado con PM, UX y QA desde la definición del problema hasta la entrega. Toma de requisitos directa con cliente en CASE on IT, Candamena y Zetes.
- **Desarrollo asistido por IA.** Uso diario de IA para desarrollar, revisar código, explorar alternativas y documentar.

Stack técnico

Lenguajes	Kotlin, Java, Swift, C#, JavaScript, SQL
Android	Jetpack Compose, Vistas XML, ViewModel, LiveData, Room, Navigation, WorkManager, Coroutines, Flow, Dagger, Hilt, Retrofit/OkHttp, Firebase (FCM, App Distribution), Google Play Billing Library, Deep linking, Bluetooth Low Energy
Arquitectura	MVVM, Clean Architecture, MVP, Modularización, Principios SOLID
APIs y librerías	APIs REST, SDKs y librerías AAR, Diseño de API pública, Versionado y distribución (Maven, repositorios privados)
Build y calidad	Gradle, Testing unitario y de interfaz (Espresso, MockK), SonarQube, Detekt, Code review
CI/CD	GitHub Actions, GitLab CI, Azure DevOps, Google Play Console
Multiplataforma	Kotlin Multiplatform, Compose Multiplatform, iOS (Swift, Xcode), React Native
Herramientas	Git (GitHub, GitLab, Bitbucket), Android Studio, Postman, Figma, Pencil, Zeplin, Jira
Backend y otros	Node.js, .NET, HTML/CSS, SQL Server, MongoDB
Metodologías	Agile, Scrum, Code review, Pair programming, Desarrollo asistido por IA

Formación y certificaciones

Máster en Formación y Desarrollo Profesional del Profesorado, materias específicas, Universidad Miguel Hernández de Elche	2010 – 2011
Ingeniería Técnica en Telecomunicaciones, especialidad Sonido e Imagen, Alicante	2004 – 2009
Engineering Manager Training, Félix López Luis	2023
Creación de interfaces de usuario con Jetpack Compose, OpenWebinars	2023
Android Jetpack Architecture, OpenWebinars	2022
React Native, OpenWebinars	2022
Introducción a Amazon Web Services (AWS), OpenWebinars	2022
Desarrollo de aplicaciones para iPhone, Universidad Camilo José Cela	2012

Idiomas: Español (nativo) y Inglés